

LU01.A02: Once upon a Time

Auftrag

Fügen Sie folgende Programmvorlage in Ihre IDE ein:

```
def main():  
    # Write your program here  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Die Zeile `# Write your program here` ist ein Zeilenkommentar, und der Computer wird sie bei der Ausführung des Programms ignorieren. Ändern Sie das Programm so, dass es den folgenden Text druckt. Verwenden Sie drei Druckbefehle für den Ausdruck.

```
Once upon a time  
there was  
a program
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu01/aufgaben/onceuponatime>

Last update: **2024/03/28 14:07**

