

LU01 - Umgebung einrichten und erstes Programm

- [LU01a - Wieso Python](#)
- [LU01b - PyCharm, Visual Studio Code, Spyder: Die Entwicklungsumgebung](#)
- [LU01c - PyCharm - Projekt erstellen](#)
- [LU01d - Einstieg in die Programmierung](#)
- [LU01e - Ausgaben in Python](#)
- [LU01f - Eingaben in Python](#)

Aufgaben

- [LU01.A01: Ada Lovelance](#)
- [LU01.A02: Once upon a Time](#)
- [LU01.A03: Message](#)
- [LU01.A04: Hi Ada Lovelance](#)
- [LU01.A05: Message three times](#)
- [LU01.A06: Greeting](#)
- [LU01.A07: Conversation](#)
- [LU01.A08: Story](#)

Lösungen

- [Lösung LU01.A01](#)
- [Lösung LU01.A02](#)
- [Lösung LU01.A03](#)
- [Lösung LU01.A04](#)
- [Lösung LU01.A05](#)
- [Lösung LU01.A06](#)
- [Lösung LU01.A07](#)
- [Lösung LU01.A08](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu01/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**



