

# LU02.A02: Different Inputs

## Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nach verschiedenen Werten fragt.

- Zuerst nach einer Zeichenkette.
- Als zweites fragt das Programm nach einer Ganzzahl. Wandeln Sie die Benutzereingabe in einen **int** um.
- Zuletzt fragt das Programm nach einer Gleitkommazahl und wandelt die Eingabe in einen **float** um.

Das Programm soll dann alle vom Benutzer angegebenen Werte ausgeben.

Ein Beispiel für den Ausdruck des Programms ist unten zu sehen.

```
Give a string:  
*bye-bye*  
Give an integer:  
*11*  
Give a float:  
*4.2*  
You gave the string bye-bye  
You gave the integer 11  
You gave the float 4.2
```

```
Give a string:  
*Oops!*  
Give an integer:  
*-4*  
Give a float:  
*3200.1*  
You gave the string Oops!  
You gave the integer -4  
You gave the float 3200.1
```

Verwenden Sie folgende Programmierzvorlage:

```
def main():  
    #write your code below this line  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```



Falls der Benutzer eine ungültige Eingabe macht, z.B. Text statt Ganzzahl, wird das Programm abstürzen. Das ist für diese Aufgabe so gewollt.

## Anmerkung

Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

---

## M319-b1f



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu02/aufgaben/differentinputs>

Last update: **2024/03/28 14:07**

