2025/11/20 04:07 1/2 LU02.A04: Sum of two numbers

## LU02.A04: Sum of two numbers

## **Auftrag**

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nach zwei Zahlen fragt. Danach gibt das Programm die Summe der vom Benutzer angegebenen Zahlen aus.

Wenn Sie nach mehreren Zahlen fragen, legen Sie für jede eine eigene Variable an:

```
first = int(input('Give the first number:'))
second = int(input('Give the second number:'))
# do something with the numbers
```

Beispiele für erwartete Ausgaben:

```
Give the first number:
*8*
Give the second number:
*3*
The sum of the numbers is 11

Give the first number:
*3*
Give the second number:
*-1*
The sum of the numbers is 2
```

Verwenden Sie folgende Programmiervorlage:

```
def main():
    #write your code below this line

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

Last update: nodul:archiv:m319python:learningunits:lu02:aufgaben:sumoftwonumbers https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu02/aufgaben/sumoftwonumbers 14:07

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu02/aufgaben/sumoftwonumbers/lu02/a

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 04:07