LU03 - Einleitung

Eine graphische Darstellung des Programmablaufs erleichtert die Übersicht. Wir brauchen uns nicht um die Syntax einer Sprache zu kümmern und können uns auf die Logik des Ablaufs konzentrieren.

Kompetenzen

D1G: Grafische Darstellung verstehen

- LU03a Was ist Blockly
- LU03b Bedienung von Blockly
- LU03c PyCharm Projekt erstellen

D1F: Grafische Darstellung anwenden

- LU03a Was ist Blockly
- LU03b Bedienung von Blockly
- LU03c PyCharm Projekt erstellen

F1G: Aufbau und Struktur eines Programms erklären

- LU04a Die drei Kontrollstrukturen
- LU04b Sequenz
- LU04c Selektion
- LU04d Iteration
- LU07a Erweiterung der if-Anweisung
- LU07b While-Else-Anweisung in Python

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu03/lu03-uebersicht

Last update: 2024/03/28 14:07

