

LU03 - Einleitung

Eine graphische Darstellung des Programmablaufs erleichtert die Übersicht. Wir brauchen uns nicht um die Syntax einer Sprache zu kümmern und können uns auf die Logik des Ablaufs konzentrieren.

Kompetenzen

D1G: Grafische Darstellung verstehen

- LU03a - Was ist Blockly
- LU03b - Bedienung von Blockly
- LU03c - PyCharm - Projekt erstellen

D1F: Grafische Darstellung anwenden

- LU03a - Was ist Blockly
- LU03b - Bedienung von Blockly
- LU03c - PyCharm - Projekt erstellen

F1G: Aufbau und Struktur eines Programms erklären

- LU04a - Die drei Kontrollstrukturen
- LU04b - Sequenz
- LU04c - Selektion
- LU04d - Iteration
- LU07a - Erweiterung der if-Anweisung
- LU07b - While-Else-Anweisung in Python

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu03/lu03-uebersicht>

Last update: **2024/03/28 14:07**

