

LU04.A07: Münzenspiel gegen Computer

Spielregeln



Diese Aufgabe basiert auf der Aufgabe [muenzenspiel](#). Lösen Sie die Aufgabe mit [BlockPy](#) oder [Codingrooms](#)

Laden Sie einen Screenshot ihres Blockly-Ablaufs hoch.

1. Zu Beginn legen die Spieler einige Münzen (10 - 30) auf den Tisch.
2. Zwei Spieler nehmen nun abwechselungsweise eine, zwei oder drei Münzen vom Tisch.
3. Gewonnen hat der Spieler, der zuletzt Münzen vom Tisch genommen hat.

Auftrag

Erstellen Sie eine Kopie ihres Programms für das Münzenspiel. In diesem neuen Programm kann ein Spieler gegen den Computer spielen. Für den Zug des Computers können Sie verschiedene Varianten mit steigendem Schwierigkeitsgrad programmieren:

- Der Computer nimmt immer genau 1 Münze
- Der Computer nimmt eine zufällige Anzahl Münzen
`coin_take= random.randint(1,3)`
- Der Computer nimmt genau so viele Münzen, dass er am Ende gewinnt.

[M319-D1F, M319-F3G](#)



© Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu04/aufgaben/muenzenspiel_erweitert

Last update: **2024/03/28 14:07**

