LU04a - Die drei Kontrollstrukturen

Jedes Programm, egal wie gross und kompliziert es ist, besteht aus nur drei Kontrollstrukturen:

- Sequenz: Eine Anweisung die genau einmal durchgeführt wird
- Selektion: Eine Entscheidung ob ein Programmteil ausgeführt wird oder nicht (0-1)
- Iteration: Ein Programmteil der mehrfach durchgeführt wird (0-n)

Sequenz

Als Sequenz bezeichnen wir eine Anweisung im Programm.

Beispiele

- Speichere die Zahl 5 in einer Variable
- Gib einen Text am Bildschirm aus

Selektion

Eine Selektion entscheidet, ob ein bestimmter Teil des Programms ausgeführt wird oder nicht.

Beispiele

- Falls das Total grösser als 5 ist
- Falls das Passwort korrekt ist

Iteration

Eine Iteration erlaubt es, einen Programmteil mehrmals durchzuführen.

Beispiele

- Solange der Zähler kleiner als 51 ist
- Solange das Passwort falsch ist

M319-D1F, M319-F1G

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu04/lu04a-kontrollstrukturen

Last update: **2024/03/28 14:07**