

LU05.A03: Käsebank

Lösen Sie die Aufgabe mit [BlockPy](#) oder [Codingrooms](#)

Laden Sie einen Screenshot ihres Blockly-Ablaufs hoch.

Beschreibung

Die Mäuse in Käseland haben einen Geldautomaten entwickelt. Dadurch können Sie rund um die Uhr Käsedollar (KD) beziehen.

Der Geldautomat kann Noten mit 5 unterschiedlichen Werten ausgeben.

Beispiele

Beispiel 1	Beispiel 2
200 KD	192 KD
100 KD	48 KD
75 KD	12 KD
25 KD	3 KD
1 KD	1 KD

Zum Beziehen von Käsedollar gibt eine Maus den gewünschten Betrag ein. Der Automat wird immer die grösstmöglichen Noten ausgeben.

Beispiele

Beispiel 1	Beispiel 2
Betrag: 80 Ausgabe: 75 KD 1 KD 1 KD 1 KD 1 KD 1 KD 1 KD	Betrag: 80 Ausgabe: 48 KD 12 KD 12 KD 3 KD 3 KD 1 KD 1 KD
Betrag: 26 Ausgabe: 25 KD 1 KD	Betrag: 26 Ausgabe: 12 KD 12 KD 1 KD 1 KD

Programmablauf

Sie können beliebige Ganzzahlen für die verfügbaren Noten wählen.

- Die kleinste Note muss 1 sein.
- Tragen Sie die Zahlen von der grössten zur kleinsten Zahl in die Liste ein.

1. Erzeuge eine Liste `bills` mit den verfügbaren Noten
2. Der Benutzer gibt den gewünschten Betrag ein
3. `Index = 0`
4. Solange der Betrag grösser 0 ist
 1. Falls `bills[Index]` grösser als der Betrag ist
 1. Erhöhe den Index um 1
 2. Sonst
 1. Gib `bills[Index]` aus
 2. Reduziere den Betrag um `bills[Index]`

[319-C1G](#), [319-C1F](#), [319-C1E](#)

 Marcel Suter

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu05/aufgaben/kaese>

Last update: **2024/03/28 14:07**

