2025/11/20 11:17 1/2 LU06.A08: Carry on?

## LU06.A08: Carry on?

Schreiben Sie ein Programm unter Verwendung einer Schleife, das die Frage "Carry on?" so lange stellt, bis der Benutzer die Zeichenfolge "no" eingibt.

```
Carry on?

**yes**
Carry on?

**ye**
Carry on?

**y**
Carry on?

**no**
```



Implementieren Sie die Aufgabe auf zwei verschiedene Arten:

- 1. Schleife mit einer Bedingung
- 2. Endlosschleife mit break

## **Vorlage**

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-F3G, M319-F3F, M319-F3E, M319-F1F, M319-F1E



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

update: modul:archiv:m319python:learningunits:lu06:aufgaben:carryon https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/carryon 14:07

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/carryon

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/20 11:17