

LU06.A08: Carry on?

Schreiben Sie ein Programm unter Verwendung einer Schleife, das die Frage „Carry on?“ so lange stellt, bis der Benutzer die Zeichenfolge „no“ eingibt.

```
Carry on?  
**yes**  
Carry on?  
**ye**  
Carry on?  
**y**  
Carry on?  
**no**
```



Implementieren Sie die Aufgabe auf zwei verschiedene Arten:

1. Schleife mit einer Bedingung
2. Endlosschleife mit break

Vorlage

```
def main():  
    # Write your program here  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

[M319-F3G](#), [M319-F3F](#), [M319-F3E](#), [M319-F1F](#), [M319-F1E](#)



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/carryon>

Last update: **2024/03/28 14:07**

