

LU06.A10: Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.

```
**4**
```

```
0  
1  
2  
3  
4
```

```
**1**
```

```
0  
1
```



Implementieren Sie die Aufgabe mit einer `for` und einer `while`-Schleife

Vorlage

```
def main():  
    # Write your program here  
  
if __name__ == '__main__':  
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

[M319-F3G](#), [M319-F3F](#), [M319-F3E](#), [M319-F1F](#), [M319-F1E](#)



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/counting>

Last update: **2024/03/28 14:07**

