2025/11/26 03:28 1/2 LU06.A10: Counting

## LU06.A10: Counting

Schreiben Sie ein Programm, das eine ganze Zahl vom Benutzer liest. Anschließend gibt das Programm Zahlen von 0 bis zu der vom Benutzer angegebenen Zahl aus. Sie können davon ausgehen, dass der Benutzer immer eine positive Zahl angibt. Im Folgenden finden Sie einige Beispiele für die erwartete Funktionalität.



Implementieren Sie die Aufgabe mit einer for und einer while-Schleife

## Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-F3G, M319-F3F, M319-F3E, M319-F1F, M319-F1E



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

Last

update: 2024/03/28 modul:archiv:m319python:learningunits:lu06:aufgaben:counting https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/counting 14:07

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/counting

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/26 03:28