

LU06.A03: Grades and Points

Die folgende Tabelle beschreibt, wie die Note für einen bestimmten Kurs ermittelt wird. Schreiben Sie ein Programm, das eine Kursnote gemäss der Tabelle ermittelt.

points	grade
< 0	impossible!
0-49	failed
50-59	1
60-69	2
70-79	3
80-89	4
90-100	5
> 100	incredible!

Beispielhafte Ausgaben:

```
Give points [0-100]:
*37*
Grade: failed
```

```
Give points [0-100]:
*76*
Grade: 3
```

```
Give points [0-100]:
*-3*
Grade: impossible!
```

Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

[M319-F3G](#), [M319-F3F](#), [M319-F3E](#), [M319-F1F](#), [M319-F1F](#)



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/gradesandpoints>

Last update: **2024/03/28 14:07**

