2025/10/11 20:07 1/1 LU06.A04: Odd or Even

## LU06.A04: Odd or Even

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer Zahl fragt und uns mitteilt, ob sie gerade oder ungerade ist.

Beispielhafte Ausgaben:

```
Give a number:
*2*
Number 2 is even.

Give a number:
*7*
Number 7 is odd.
```

## Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if \_\_name\_\_ == '\_\_main\_\_':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-F3G, M319-F3F, M319-F3E, M319-F1F, M319-F1F



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From: https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki** 

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/oddoreven

Last update: 2024/03/28 14:07

