

LU06.A04: Odd or Even

Schreibe ein Programm, das den Benutzer nach einer Zahl fragt und uns mitteilt, ob sie gerade oder ungerade ist.

Beispielhafte Ausgaben:

```
Give a number:
*2*
Number 2 is even.
```

```
Give a number:
*7*
Number 7 is odd.
```

Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

[M319-F3G](#), [M319-F3F](#), [M319-F3E](#), [M319-F1F](#), [M319-F1F](#)



© Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/oddoeven>

Last update: **2024/03/28 14:07**

