2025/11/19 11:08 1/1 LU06.A01: Positivity

LU06.A01: Positivity

Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nach einer ganzen Zahl fragt und ihm mitteilt, ob sie positiv (größer als Null) ist oder nicht.

```
Give a number:
*5*
The number is positive.

Give a number:
*-2*
The number is not positive.
```

Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um if __name__ == '__main__':. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

M319-F3G, M319-F3F, M319-F3E, M319-F1F, M319-F1F



Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von Scott Morgan, verwendet unter CC BY NC SA.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/positivity

Last update: 2024/03/28 14:07

