

LU06.A01: Positivity

Auftrag

Schreiben Sie ein Programm, das den Benutzer nach einer ganzen Zahl fragt und ihm mitteilt, ob sie positiv (größer als Null) ist oder nicht.

```
Give a number:
*5*
The number is positive.
```

```
Give a number:
*-2*
The number is not positive.
```

Vorlage

```
def main():
    # Write your program here

if __name__ == '__main__':
    main()
```

Anmerkung: Kümmern Sie sich im Moment nicht zu sehr um `if __name__ == '__main__':`. Wir brauchen es technisch gesehen nicht für dieses Programm, aber es ist eine gute Übung, es einzubauen, und es wird in späteren Übungen klarer werden.

[M319-F3G](#), [M319-F3F](#), [M319-F3E](#), [M319-F1F](#), [M319-F1F](#)

 © Kevin Maurizi

Diese Aufgabe ist eine übersetzte und angepasste Aufgabe von [Scott Morgan](#), verwendet unter CC BY NC SA.

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/aufgaben/positivity>

Last update: **2024/03/28 14:07**

