LU06 - Einleitung

Einleitung

Jedes Programm - sei es noch so komplex - besteht im Kern aus drei Kontrollstrukturen.

Kompetenzen

F3G: Ich kann Selektionen und Iterationen (Kopf und Fussgesteuert) mit Bedingungen codieren.

- LU04.A01: Briefanrede
- LU04.A02: Notenschnitt
- LU04.A03: Münzenspiel
- LU04.A04: U = R * I
- LU04.A05: Grösster gemeinsamer Teiler
- LU04.A06: Alternativer Notenschnitt
- LU04.A07: Münzenspiel gegen Computer
- LU04c Selektion
- LU04d Iteration
- LU04e Verknüpfte Bedingungen
- LU06.A01: Positivity
- LU06.A02: Larger Than or Equal To
- LU06.A03: Grades and Points
- LU06.A04: Odd or Even
- LU06.A05: Checking the age
- LU06.A06: Leap year
- LU06.A08: Carry on?
- LU06.A09: Only positives
- LU06.A10: Counting
- LU06.A11: Factorial
- LU06.A12: Split in pieces
- LU06.A13: Bank loan
- LU06a Selektion
- LU06b Iteration
- LU06c For-Schleife
- LU07a Erweiterung der if-Anweisung
- LU07b While-Else-Anweisung in Python
- LU09.A01 Einfache Funktionen definieren
- LU09.A02 Inhalte in Funktionen auslagern
- LU09.A03 Erweiterte Aufgaben

F3F: Ich kann zwei Teilbedingungen mit AND oder OR verknüpfen.

• LU04e - Verknüpfte Bedingungen

- LU06.A01: Positivity
- LU06.A02: Larger Than or Equal To
- LU06.A03: Grades and Points
- LU06.A04: Odd or Even
- LU06.A05: Checking the age
- LU06.A06: Leap year
- LU06.A08: Carry on?
- LU06.A09: Only positives
- LU06.A10: Counting
- LU06.A11: Factorial
- LU06.A12: Split in pieces
- LU06.A13: Bank loan
- LU06a Selektion
- LU09.A01 Einfache Funktionen definieren
- LU09.A02 Inhalte in Funktionen auslagern
- LU09.A03 Erweiterte Aufgaben

F3E: Ich kann verschachtelte Kontrollstrukturen einsetzen.

- LU06.A01: Positivity
- LU06.A02: Larger Than or Equal To
- LU06.A03: Grades and Points
- LU06.A04: Odd or Even
- LU06.A05: Checking the age
- LU06.A06: Leap year
- LU06.A08: Carry on?
- LU06.A09: Only positives
- LU06.A10: Counting
- LU06.A11: Factorial
- LU06.A12: Split in pieces
- LU06.A13: Bank loan
- LU06a Selektion
- LU06b Iteration
- LU06c For-Schleife
- LU09.A01 Einfache Funktionen definieren
- LU09.A02 Inhalte in Funktionen auslagern
- LU09.A03 Erweiterte Aufgaben

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu06/lu06-einleitung

Last update: 2024/03/28 14:07



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/24 10:48