

# LU12 - Klassen (Plain old Python objects)

- [LU12a - Eigene Datentypen](#)
- [LU12b - Klassen definieren](#)
- [LU12c - Objekte](#)
- [LU12d - Property](#)

## Aufgaben

- [LU12.A01 - Auto](#)
- [LU12.A02 - Hofladen](#)
- [LU12.A03 - Lotto](#)

## Lösungen

- [LU12.L01 - Auto](#)
- [LU12.L02 - Hofladen](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu12/start>

Last update: **2024/03/28 14:07**

