2025/11/19 19:06 1/3 LU15.L02 - Schachuhr

LU15.L02 - Schachuhr

Lösungsschritte

1. Entertaste

```
def chessclock():
    while True:
        ins = input()
        if ins == '':
            print('Enter')

if __name__ == '__main__':
        chessclock()
```

2. Aktuelle Zeit

```
from datetime import datetime, timedelta

def chessclock():

    print('[Für Start Enter drücken]')
    input()
    time_start = datetime.now()

while True:
    ins = input()
    if ins == '':
        time_end = datetime.now()
        dt = time_end - time_start
        delta =

timedelta(seconds=dt.seconds)
        print(f'Spielzeit {delta}')

if __name__ == '__main__':
    chessclock()
```

3. Umbauen für 2 Personen

```
1 Printe: '[Für Start Enter drücken]'
2 Lese input
3 Speichere die aktuell Uhrzeit in eine Variable ''time start''
4 Printe: 'Spieler A ist dran'
5 Variable ''time A = timedelta()''
6 Variable ''time B = timedelta()''
7 Variable ''actual_player = 'A'''
8 Start endlosschleife
 8.1 Lese input
 8.2 Wenn input == ''
   8.2.1 Speichere die Uhrzeit in eine neue Variable ''time_end''
    8.2.2 Ziehe die Uhrzeit ''time start'' von ''time end'' ab und speichern
sie den Wert.
   8.2.3 Speichere den Wert in eine Variable vom Typ ''timedelta'' mit dem
Namen ''playtime''
   8.2.4 Wenn der aktuelle Player 'A' ist
      8.2.4.1 Die Playtime zur Spielzeit von A addieren
      8.2.4.2 Den aktuellen Spieler auf Spieler B setzen
   8.2.5 Sonst
      8.2.5.1 Die Playtime zur Spielzeit von B addieren
      8.2.5.2 Den aktuellen Spieler auf Spieler A setzen
   8.2.6 Die ''time start'' Zeit mit der aktuellen Zeit befüllen
   8.2.7 Printe: ('Zeit Spieler A: ' + str(time A))
   8.2.8 Printe: ('Zeit Spieler B: ' + str(time_B))
   8.2.9 Printe: ('Aktueller Spieler: ' + actual_player)
```

```
from datetime import datetime, timedelta
def chessclock():
    time A = timedelta()
    time_B = timedelta()
    actual player = 'A'
    print('[Für Start Enter drücken]')
    input()
    print('Spieler A ist dran')
    time_start = datetime.now()
    while True:
        ins = input()
        if ins == '':
            time end = datetime.now()
            dt = time_end - time_start
            playtime =
timedelta(seconds=dt.seconds)
```

https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/19 19:06

2025/11/19 19:06 3/3 LU15.L02 - Schachuhr

```
if actual_player == 'A':
    time_A += playtime
    actual_player = 'B'

else:
    time_B += playtime
    actual_player = 'A'
    time_start = datetime.now()
    print('Zeit Spieler A: ' +

str(time_A))
    print('Zeit Spieler B: ' +

str(time_B))
    print('Aktueller Spieler: ' +

actual_player)

if __name__ == '__main__':
    chessclock()
```

From

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/learningunits/lu15/loesungen/chessclock

Last update: 2024/03/28 14:07

