# 319 : Applikationen entwerfen und implementieren

| | |
|---|---|
| **Modulidentifikation** | 319 |
| **Kompetenzraster** | Kompetenzraster |
| **Kompetenzübersicht** | Kompetenzuebersicht |

## Literatur

- https://openbook.rheinwerk-verlag.de/python/
- https://programming-22.mooc.fi/
- https://scott3142.uk/python-programming/

## Inhalte

Die BZZ-Codungstandards gelten für alle am BZZ erstellen Codeteile:

BZZ-Codingstandards

Der Inhalt des Modul ist ist Learningunits gegliedert.

- LU01 - Umgebung einrichten und erstes Programm
- LU02 - Variablen, Konstanten
- LU03 - Blockly
- LU04 - Kontrollstrukturen
- LU05 - Collections
- LU06 - Kontrollstrukturen in Python
- LU07 - Kontrollstrukturen in Python erweitert
- LU08 - Versionskontrolle (git)
- LU09 - Functions
- LU10 - Fehlersuche
- LU11 - Module
- LU12 - Klassen (Plain old Python objects)
- LU13 - Spezielle Methoden
- LU14 - Collections
- LU15 - DateTime

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
**https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m319python/start**

Last update: **2024/03/28 14:07**