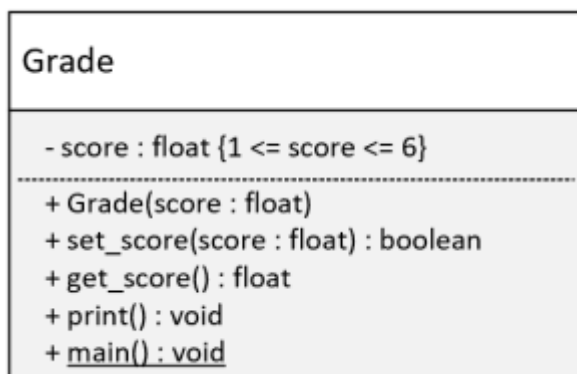
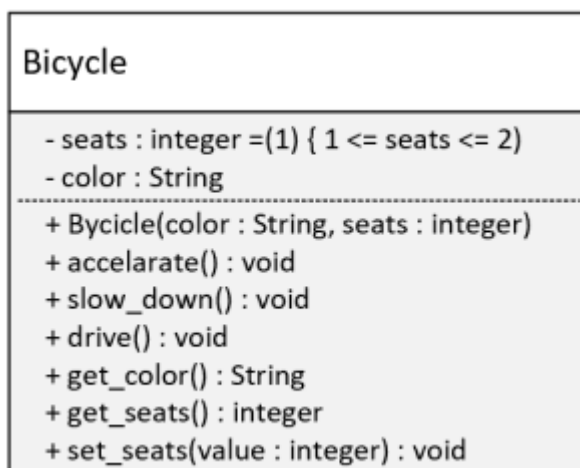


Lösung 5 - Klassendiagramm zeichnen

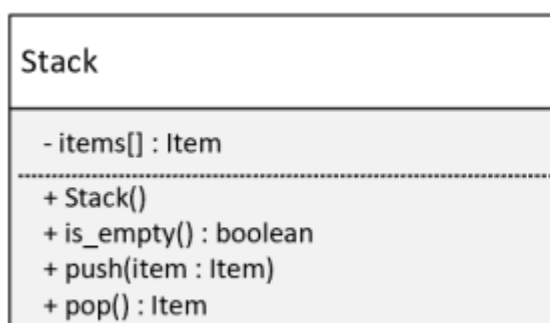
Klasse Grade



Klasse Bicycle



Klasse Stack



Hier kann eine konkrete Klasse Item oder aber ein nicht näher spezifiziertes Objekt der Klasse Object als Datentyp gesetzt werden.

Klasse Board

Board

```
- data : List
- rows : integer
- cols : integer
- size : integer = (rows)
- block_size = (size * size)
-----
+ Board(data : List)
+ get_rows() : inetger
+ get_cols() : integer
+ get_block_size() : integer
+ get_col(x : integer) : List
+ get_row(y : integer) : List
+ get_box(b : integer) : List
+ rows_have_correct_size() : booeelan
```

 © René Probst

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu01/loesungen/lu1-aufgabe_4

Last update: **2026/08/30 14:11**

