LU01: Objekte und Klassen

Theorie

neue Seite

- 1. Was ist ein Objekt?
- 2. Merkmale eines Objektes
- 3. Klasse und Objekt
- 4. Ist Klasse gleich Klasse?
- 5. Klassendiagramm und Klasse
- 6. Konzept des data hiding

Aufgaben

neue Aufgabe

- Aufgabe 1 - Objekt abstrahieren
- Aufgabe 2 - Objekt identifizieren
- Aufgabe 3 - Zwei Arten von Klassen
- Aufgabe 4 - Klassendiagramm umsetzen
- Aufgabe 4b - Door
- Aufgabe 5 - Klassendiagramm zeichnen
- Aufgabe 6 - data hiding
- Aufgabe 7 - Theoriefragen zu LU01

Lösungen

neue Lösung

- Lösung 1 - Objekt abstrahieren
- Lösung 2 - Objekt identifizieren
- Lösung 3 - Zwei Arten von Klassen
- Lösung 4 - Klassendiagramm umsetzen
- Lösung 5 - Klassendiagramm zeichnen
- Lösung 6 - data hiding

Merkblätter

1 Klasse
2 Objekt

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu01/start

Last update: **2026/08/30 14:06**