

LU01: Objekte und Klassen

Theorie

[neue Seite](#)

- [1. Was ist ein Objekt?](#)
- [2. Merkmale eines Objektes](#)
- [3. Klasse und Objekt](#)
- [4. Ist Klasse gleich Klasse?](#)
- [5. Klassendiagramm und Klasse](#)
- [6. Konzept des data hiding](#)

Aufgaben

[neue Aufgabe](#)

- [Aufgabe 1 - Objekt abstrahieren](#)
- [Aufgabe 2 - Objekt identifizieren](#)
- [Aufgabe 3 - Zwei Arten von Klassen](#)
- [Aufgabe 4 - Klassendiagramm umsetzen](#)
- [Aufgabe 4b - Door](#)
- [Aufgabe 5 - Klassendiagramm zeichnen](#)
- [Aufgabe 6 - data hiding](#)
- [Aufgabe 7 - Theoriefragen zu LU01](#)

Lösungen

[neue Lösung](#)

- [Lösung 1 - Objekt abstrahieren](#)
- [Lösung 2 - Objekt identifizieren](#)
- [Lösung 3 - Zwei Arten von Klassen](#)
- [Lösung 4 - Klassendiagramm umsetzen](#)
- [Lösung 5 - Klassendiagramm zeichnen](#)
- [Lösung 6 - data hiding](#)

Merkblätter

[1 Klasse](#)

[2 Objekt](#)

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu01/start>

Last update: **2026/08/30 14:06**

