2. Merkmale eines Objektes

Wie im Beispiel 1.1 zu erkennen ist, weist ein Objekt folgende Merkmale auf:

1. Eigenschaften
2. Fähigkeiten (Funktionen)
3. Zustände

Die **Eigenschaft**en werden durch **Attribute** repräsentiert.
Die **Fähigkeit**en werden durch **Methoden** bzw. Funktionen/Prozeduren repräsentiert.
Die **Zustände** ergeben sich aus den **aktuellen Werten** der Attribute.

Für Eigenschaften werden typischerweise *Nomen* verwendet, also Groesse, Farbe, Alter usw. Bei den Fähigkeiten sind es *Verben* wie fahren, schliessen, einzahlen usw. Und bei den Zuständen *Adjektive* wie geschlossen, voll usw.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu01/theorie/lu1-kapitel_2

Last update: **2026/08/30 14:06**