Lösung 3 - Parametrisierte Konstruktoren

```
class Bicycle:
    '''
    Definiert ein Fahrrad mit einigen wenigen Attributen und Methoden.
    '''

    def __init__(self, type='mountainbike', size=48):
        '''
        Konstruktor initialisiert das Objekt mit 2 Parameterwerten.
        '''
        self._type  = type
        self._size  = size
        self._color = 'gray'

    @property
    def type(self):
        '''
        Liefert den Typ des Fahrrads
        '''
        return self._type

    @property
    def size(self):
        '''
        Liefert die Grösse des Fahrrads
        '''
        return self._size

    @property
    def color(self):
        '''
        Liefert die Farbe des Fahrrads
        '''
        return self._color

    @type.setter
    def type(self, type):
        '''
        Legt den Typ des Fahrrads fest
        '''
        self._type = type

    @size.setter
    def size(self, size):
        '''
        Legt die Grösse des Fahrrads fest
        '''
        self._size = size
```

```
    @color.setter
    def color(self, color):
        '''
        Legt die Farbe des Fahrrads fest
        '''
        self._color = color

    def print(self):
        print(f'Fahrrad:\n\tArt:            {self._type}\n\tRahmengrösse:
{self._size}\n\tFarbe:          {self._color}')


if __name__ == "__main__":
    # Aufgabe 1
    bicycle = Bicycle()
    bicycle.print()
    #
    bicycle = Bicycle(type = 'racebike')
    bicycle.print()
    #
    bicycle = Bicycle(type = 'citybike', size = '42')
    bicycle.print()
    #
    # Aufgabe 2
    #
    bicycle.color='red'
    bicycle.print()
```

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu02/loesungen/lu2-aufgabe_3

Last update: **2026/08/30 14:06**