

4. Destruktor

Destruktoren werden aufgerufen, unmittelbar bevor ein Objekt gelöscht (zerstört) wird.

 © René Probst

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu02/theorie/destruktor>

Last update: **2026/08/30 14:06**

