

Aufgabe 2 - Exception fangen und bearbeiten

Ziel

- Sie können mit dem try-except Konstrukt „kritischen“ Code überwachen und im Fehlerfall reagieren.

Auftrag

1. Laden Sie das Repo von github-classroom.
2. Führen Sie die main-Methode aus und prüfen Sie am Bildschirm, welche Exception zum Programmabbruch geführt hat.
3. Ergänzen Sie nun den Code der Methode main, so dass der Fehler gefangen und die systemeigene Fehlermeldung am Bildschirm ausgegeben wird.
4. Führen Sie den pytest aus, um sicherzustellen, dass die Aufgabe korrekt gelöst ist.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Abgabe auf github.

 © René Probst

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu03/aufgaben/lu04-aufgabe_2.1

Last update: **2026/08/30 14:06**

