Aufgabe 1 - Objekte kommunizieren

Ziel

Sie können durch Methodenaufrufe Daten zwischen Objekten austauschen.

Auftrag

1. Akzeptieren Sie das Assignment im GitHub Classroom und klonen Sie Ihr Repository in die Entwicklungsumgebung.
2. Führen Sie die `main`-Routine aus und überlegen Sie sich, wie die Kommunikation zwischen den Objekten abläuft.
3. Ändern Sie die Kommunikation, in dem Sie in `main` eigene Objekte erstellen und einen Dialog kreieren. Wichtig dabei: den Namen der Objekte müssen Sie immer über den getter `name` lesen.

Dauer

10 Minuten

Abgabe

Führen Sie einen Push Ihres Repositories durch. Zeigen Sie Ihrer Lehrperson den von Ihnen erstellten Dialog und erklären Sie, wie die Kommunikation genau abläuft.

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu04/aufgaben/lu3-aufgabe_1

Last update: **2026/08/30 14:06**