- Aufgabe 1 - Objekte kommunizieren
- Aufgabe 2 - Sequenzdiagramm zu Code zeichnen
- Aufgabe 3 - Sequenzdiagramm zu Ablauf zeichnen
- Aufgabe 4 - Kommunikation von Objekten
- Wichtig: Hinweis zu Property
- Ziel

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu04/aufgaben/start

Last update: **2026/08/30 14:06**