Lösung 4 - Kommunikation von Objekten

Sie finden hier die nötige Anpassung in der Datei main.py...

```
from instrument import Instrument
from musician import Musician


#   main.py dien t der Ausführung der Applikation.
#   Es werden die benötigen Objekte erzeugt und die
#   Methoden gemäss Vorgabe aufgerufen.

def main():
    guitar = Instrument('Gitarre')
    piano = Instrument('Klavier')
    max = Musician('Max', guitar)
    moritz = Musician('Moritz', piano)

    max.play_tone('a')
    moritz.play_tone('f')

if __name__ == "__main__":
    main()
```

..sowie das Sequenzdiagramm.



© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu04/loesungen/lu03-aufgabe_4?rev=1788091601

Last update: **2026/08/30 14:06**