

# LU04: Objekte kommunizieren

## Theorie

[neue Seite](#)

- [1. Wie kommunizieren Objekte?](#)
- [2. Sequenz-Diagramm](#)

## Aufgaben

[neue Aufgabe](#)

- [Aufgabe 1 - Objekte kommunizieren](#)
- [Aufgabe 2 - Sequenzdiagramm zu Code zeichnen](#)
- [Aufgabe 3 - Sequenzdiagramm zu Ablauf zeichnen](#)
- [Aufgabe 4 - Kommunikation von Objekten](#)
- [start](#)
- [Wichtig: Hinweis zu Property](#)
- [Ziel](#)

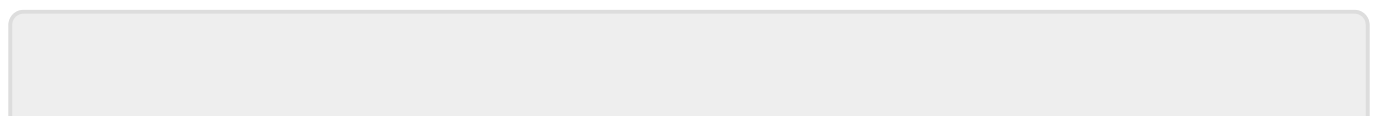
## Lösungen

[neue Lösung](#)

- [Lösung 2 - Sequenzdiagramm zu Code zeichnen](#)
- [Lösung 3 - Sequenzdiagramm zu Ablauf zeichnen](#)
- [Lösung 4 - Kommunikation von Objekten](#)
- [Lösung 5 - Applikation nach Vorgabe erstellen](#)
- [start](#)

## Merkblätter

[5 Beziehungen](#)



From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu04/start?rev=1788091601>

Last update: **2026/08/30 14:06**

