Aufgabe 2 - Aggregation implementieren

Ziel

- Sie können eine Aggregation korrekt implementieren.

Hinweise

- Die lauffähige Lösung ist der Lehrperson zu präsentieren.

Aufträge

1. Erstellen Sie die Klassen gemäss Klassendiagramm aber noch ohne Codierung des “Innenlebens“ der Methoden.
2. Ergänzen Sie die `get`- und `set`-Methoden der Klassen mit dem entsprechenden Code (falls möglich Properties verwenden).
3. Implementieren Sie die `print`-Methode, so dass die Ausgabe derjenigen in Abb. 2 entspricht.
4. Implementieren Sie nun die `main`-Methode gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.
    - Löschen Sie das `Car`-Objekt, im Diagramm mit “x” markiert.
    - Rufen Sie dann später das `Car`-Objekt nochmals auf. Die Auswirkung studieren Sie bitte nach der Ausführung des Programms (nächste Teilaufgabe).
5. Führen Sie nun die `main`-Methode aus. Welche Feststellung können Sie machen?

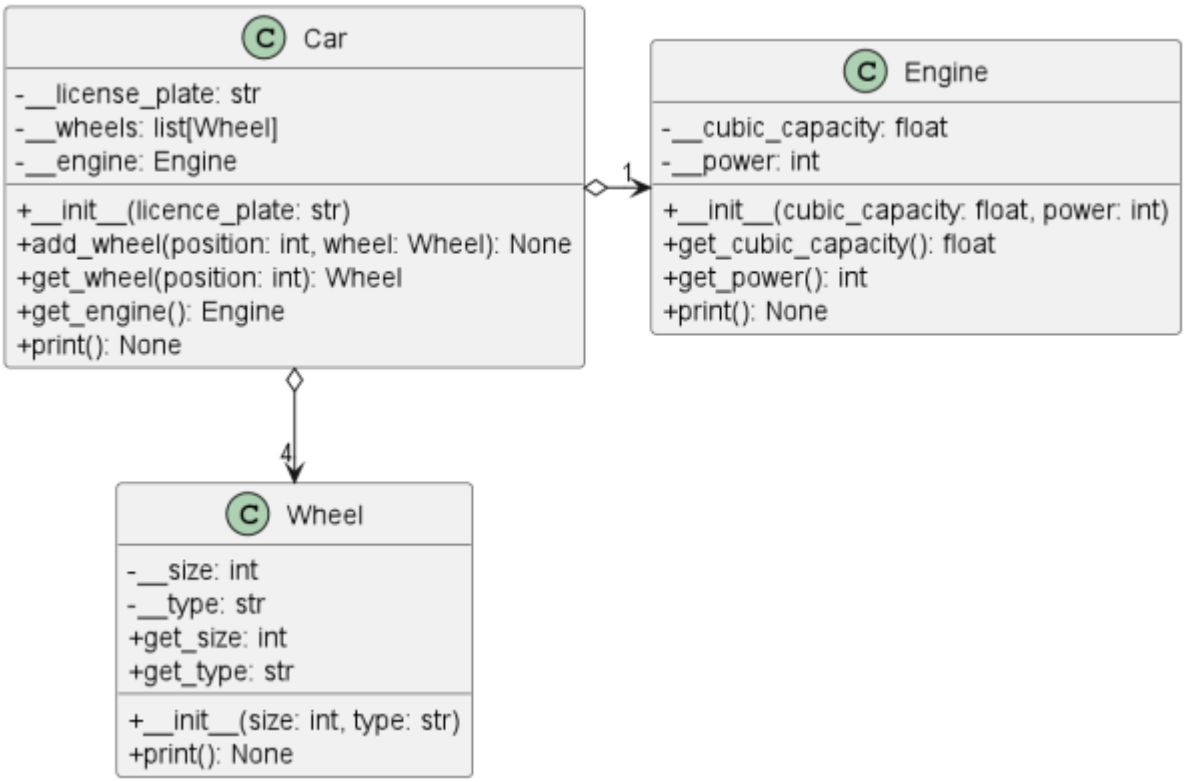


Abb. 1: Klassendiagramm

```
Auto ZH-456-789 mit
  - 2.4 ccm
  - 150 PS
  - Bereifung: 15 Zoll, tubeless
Motor: 2.4 ccm / 150 PS
Rad: tubeless / Grösse 15 Zoll
```

Abb. 2: Ausgabe

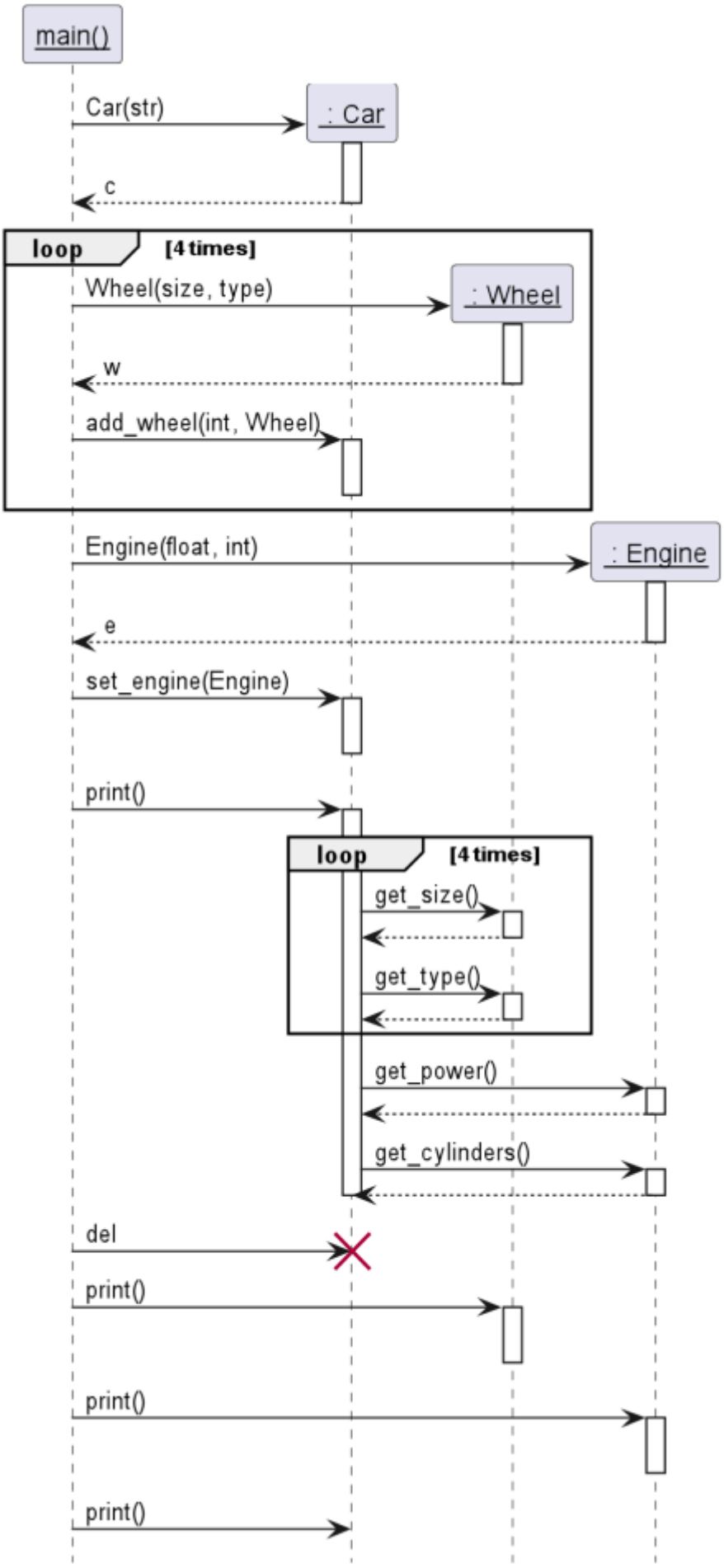


Abb. 3: Sequenzdiagramm

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu98/aufgaben/lu6-aufgabe_2

Last update: **2026/08/30 14:09**