

Aufgabe 3 - Komposition implementieren

Ziel

- Sie können eine Komposition korrekt implementieren.

Hinweise

- Die lauffähige Lösung ist der Lehrperson zu präsentieren.

Aufträge

1. Erstellen Sie die Klassen gemäss Klassendiagramm aber noch ohne Codierung des "Innenlebens" der Methoden.
2. Ergänzen Sie die get- und set-Methoden der Klassen mit dem entsprechenden Code (falls möglich Properties verwenden).
3. Implementieren Sie die print-Methode, so dass die Ausgabe derjenigen in Abb. 2 entspricht.
4. Implementieren Sie nun die main-Methode gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.
 - Löschen Sie das Flower-Objekt, im Diagramm mit "x" markiert.
 - Rufen Sie dann später das Flower-Objekt nochmals auf. Die Auswirkung studieren Sie bitte nach der Ausführung des Programms (nächste Teilaufgabe).
5. Führen Sie nun die main-Methode aus. Welche Feststellung können Sie machen?



Abb. 1: Klassendiagramm



Abb. 2: Ausgabe



Abb. 3: Sequenzdiagramm

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu98/aufgaben/lu6-aufgabe_3?rev=1788091602

Last update: 2026/08/30 14:06

