Aufgabe 3 - Komposition implementieren

Ziel

- Sie können eine Komposition korrekt implementieren.

Hinweise

- Die lauffähige Lösung ist der Lehrperson zu präsentieren.

Aufträge

1. Erstellen Sie die Klassen gemäss Klassendiagramm aber noch ohne Codierung des “Innenlebens“ der Methoden.
2. Ergänzen Sie die `get`- und `set`-Methoden der Klassen mit dem entsprechenden Code (falls möglich Properties verwenden).
3. Implementieren Sie die `print`-Methode, so dass die Ausgabe derjenigen in Abb. 2 entspricht.
4. Implementieren Sie nun die `main`-Methode gemäss dem gezeigten Sequenzdiagramm.
    - Löschen Sie das `Flower`-Objekt, im Diagramm mit “x” markiert.
    - Rufen Sie dann später das `Flower`-Objekt nochmals auf. Die Auswirkung studieren Sie bitte nach der Ausführung des Programms (nächste Teilaufgabe).
5. Führen Sie nun die `main`-Methode aus. Welche Feststellung können Sie machen?

Abb. 1: Klassendiagramm

Abb. 2: Ausgabe

Abb. 3: Sequenzdiagramm

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu98/aufgaben/lu6-aufgabe_3?rev=1788091602

Last update: **2026/08/30 14:06**