LU07: Abstraktion von Aufgaben

Theorie

- 1. Abstrakte Basisklassen
- 2. Interface in Python
- 3. Python Mixin (Mehrfachvererbung)

Aufgaben

neue Aufgabe

- Aufgabe 1 - Instanziierung abstrakter Klassen
- Aufgabe 2 - Abstrakte Klasse benennen
- Aufgabe 3 - Abstrakte Klasse für Taschenrechner
- Aufgabe 4 - Polymorphie am Beispiel Taschenrechner
- Aufgabe 5 - Nutzen von Interface; ein Zoo
- Aufgabe 6 - Duck-Typing nutzen
- Aufgabe 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation

Lösungen

neue Lösung

- Lösung 1 - Instanziierung abstrakter Klassen
- Lösung 3 - Taschenrechner
- Lösung 4 - Taschenrechner erweitert
- Lösung 6 - Duck-Typing nutzen
- Lösung 7 - Formelle Schnittstellen für Delegation

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/learningunits/lu99/start?rev=1788091603

Last update: **2026/08/30 14:06**