Prüfungssituationen für LU02

C1G:	
Ich kann Klassen unter der Verwendung von Konstruktoren und Methoden definieren und Objekte instanziieren.	Eine bestehende Klasse instanziieren und Funktionen nutzen.
	Eine Klasse mit kaskadierten Konstruktoren erstellen und davon verschiedene Instanzen erzeugen.
	...

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/test/lu02/start

Last update: **2026/08/30 14:06**