Prüfungssituationen für LU04

B1F:	
Ich kann den Aufbau einer Software modellieren. (z.B. Klassen-, Aktivitäten- und Sequenzdiagramm)	Eine einfache Beschreibung eines Ablaufs als Sequenzdiagramm skizzieren.
	Einen vorgegebenen Code analysieren und den Ablauf (oder Teile davon) mit einem Sequenzdiagramm darstellen.
	…
B1E:	
Ich kann das Modell einer Software analysieren, kritische Punkte erkennen und Korrekturen vorschlagen. (z.B. statische und dynamische Aspekte, Vererbung, Assoziationen)	*Unterricht geht nicht soweit, dass eine Analyse des Codes möglich wäre.*
C1F:	
Ich kann ein- und zweiseitige Beziehungen gemäss dem statischen Entwurf implementieren.	Bestehende Klassen um den Code für die ein- und/oder zweiseitige Beziehung ergänzen.
	…
E2G:	
Ich kann erklären wozu ein Software-dokumentationswerkzeug (z.B. JavaDoc) dient und wie man es einsetzt (Anwenden von Tags, generieren der Dokumentation).	*noch offen, Frage des verwendeten Tools*
	…
E2F:	
Ich kann Software mit Hilfe von einem Softwaredokumentationswerkzeug dokumentieren. (z.B. JavaDoc, anwenden von Tags, generieren der Dokumentation)	Klassen und Methoden gemäss der BZZ Konvention dokumentieren.
	…

© René Probst

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/archiv/m320/test/lu04/start

Last update: **2026/08/30 14:06**