

LU01c - Arrays und Objekte

In JavaScript sind Arrays und Objekte die beiden wichtigsten Datentypen für die Speicherung und Strukturierung von Daten. Während Arrays geordnete Sammlungen von Elementen sind, bieten Objekte eine Möglichkeit, Daten in Schlüssel-Wert-Paaren zu organisieren. Beide Datentypen sind äußerst flexibel und ermöglichen komplexe Datenstrukturen und Operationen.

Arrays

Ein Array ist eine geordnete Liste von Werten, wobei jedes Element über einen numerischen Index angesprochen wird. Arrays können jede Art von Daten enthalten, einschließlich anderer Arrays und Objekte.

Erstellen eines Arrays

Ein Array kann auf verschiedene Arten erstellt werden:

```
const zahlen = [1, 2, 3, 4, 5];  
const gemischt = [1, "Hallo", true, null, undefined];
```

In diesen Beispielen wird das Array `zahlen` mit einer Liste von Zahlen und das Array `gemischt` mit Werten unterschiedlicher Datentypen erstellt.

Zugriff auf Array-Elemente

Um auf ein bestimmtes Element in einem Array zuzugreifen, verwendest du den Index des Elements, wobei der Index bei 0 beginnt:

```
console.log(zahlen[0]); // 1  
console.log(gemischt[1]); // "Hallo"
```

Methoden zum Hinzufügen neuer Werte in ein Array

push(): Am Ende des Arrays hinzufügen

Die Methode **push()** fügt ein oder mehrere Elemente an das Ende des Arrays an.

```
zahlen.push(6);  
console.log(zahlen); // [1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

unshift(): Am Anfang des Arrays hinzufügen

Die Methode **unshift()** fügt ein oder mehrere Elemente an den Anfang des Arrays an.

```
zahlen.unshift(0);  
console.log(zahlen); // [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6]
```

Direkte Zuweisung eines Werts

Du kannst auch direkt einen Wert an einer bestimmten Position eines Arrays zuweisen, indem du den Index angibst.

```
zahlen[7] = 7;  
console.log(zahlen); // [0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7]
```

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/arrays-und-objekte?rev=1729746708>

Last update: **2024/10/24 07:11**

