LU01.A01 - JavaScript Grundlagen

Aufgabe 1: Array-Operationen

Aufgabenstellung

1. Erstelle ein Array namens zahlen, das die Zahlen 10, 20, 30, 40, 50 enthält.
2. Füge die Zahl 60 am Ende des Arrays hinzu.
3. Füge die Zahl 5 an den Anfang des Arrays hinzu.
4. Greife auf das dritte Element im Array zu und gib es in der Konsole aus.
5. Füge die Zahl 25 an die vierte Position im Array ein (verwende splice()).
6. Gib das finale Array in der Konsole aus.

Aufgabe 2: Komplexe Array-Operationen

Aufgabenstellung

1. Erstelle ein Array namens zahlen, das die Werte 10, 20, 30, 40, 50 enthält.
2. Füge die Zahl 15 an der richtigen Stelle in das Array ein, sodass es aufsteigend sortiert bleibt.
3. Entferne die Zahl 30 aus dem Array, ohne die Position anderer Elemente zu verändern.
4. Erstelle ein neues Array mehrZahlen mit den Werten 60, 70, 80.
5. Kombiniere die beiden Arrays zu einem neuen Array und gib das Ergebnis in der Konsole aus.

Aufgabe 3: Funktionen und Rückgabewerte

Aufgabenstellung

1. Definiere eine Funktion namens addiere, die zwei Parameter a und b hat und deren Summe zurückgibt.
2. Definiere eine Funktion subtrahiere, die ebenfalls zwei Parameter a und b hat und die Differenz zurückgibt.
3. Verwende beide Funktionen, um die folgenden Ausdrücke zu berechnen:
    - addiere(10, 5)
    - subtrahiere(10, 5)
4. Gib die Ergebnisse in der Konsole aus.

Aufgabe 4: Arbeiten mit Objekten

Aufgabenstellung

1. Erstelle ein Objekt auto mit den folgenden Eigenschaften:

    - marke: „BMW“
    - modell: „X5“
    - baujahr: 2020
2. Füge eine neue Eigenschaft farbe hinzu und setze sie auf „schwarz“.
3. Ändere die Eigenschaft baujahr auf 2021.
4. Gib das vollständige Objekt in der Konsole aus.

Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt:	-
Zeit:	30 Min.
Sozialform:	Einzel- oder Partnerarbeit
Arbeitsmittel:	Unterrichtsunterlagen, IDE, Browser

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/aufgaben/arrays

Last update: **2024/10/24 07:36**