2025/11/14 12:04 1/1 LU01.A02 - Taschenrechner

## LU01.A02 - Taschenrechner

## **Aufgabenstellung**

1. Erstellen Sie ein HTML-Dokument mit allen Schaltflächen, die ein Taschenrechner benötigt

Zahlen: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9

Operatoren: +, -, \*, /

• Funktionen: Enter, Delete, Reset

Ausgabe des Wertes

2. Programmieren Sie die Funktionalitäten für die verschiedenen Schaltflächen. Achten Sie darauf, dass Sie ein JavaScript-Objekt dafür verwenden. Die Funktionen sollen Methoden von diesem Objekt sein und die Werte als Eigenschaft des Objekts gespeichert werden.

3. Verknüpfen Sie die Schaltflächen zu den einzelnen Funktionen

## Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt:	HTML-Seite mit CSS Flexbox
Zeit:	90 Min.
Sozialform:	Einzel- oder Partnerarbeit
Arbeitsmittel:	Unterrichtsunterlagen, HTML-Editor, Browser

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/aufgaben/rechner

Last update: 2024/10/24 07:54

