2025/11/25 11:24 1/1 LU01.A02 - Taschenrechner

## LU01.A02 - Taschenrechner

## **Aufgabenstellung**

- HTML-Struktur: Ihr erstellt ein einfaches HTML-Dokument mit zwei Eingabefeldern für die Zahlen, vier Schaltflächen für die Rechenoperationen und einem Feld, um das Ergebnis anzuzeigen.
- 2. JavaScript-Objekt: Ihr erstellt ein JavaScript-Objekt, das die Rechenoperationen als Methoden enthält.
- 3. Interaktive Berechnungen: Mit JavaScript verknüpft ihr das HTML mit dem Rechen-Objekt, sodass die Benutzerinnen das Ergebnis durch Klicken auf die Schaltflächen berechnen können.

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/aufgaben/rechner?rev=1729748947

Last update: **2024/10/24 07:49** 

