LU01.A02 - Taschenrechner

Aufgabenstellung

1. HTML-Struktur: Ihr erstellt ein einfaches HTML-Dokument mit zwei Eingabefeldern für die Zahlen, vier Schaltflächen für die Rechenoperationen und einem Feld, um das Ergebnis anzuzeigen.
2. JavaScript-Objekt: Ihr erstellt ein JavaScript-Objekt, das die Rechenoperationen als Methoden enthält.
3. Interaktive Berechnungen: Mit JavaScript verknüpft ihr das HTML mit dem Rechen-Objekt, sodass die Benutzerinnen das Ergebnis durch Klicken auf die Schaltflächen berechnen können.

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/aufgaben/rechner?rev=1729748947

Last update: **2024/10/24 07:49**