

# LU01.A02 - Taschenrechner

## Aufgabenstellung

- Erstellen Sie ein HTML-Dokument mit allen Schaltflächen, die ein Taschenrechner benötigt
  - Zahlen: 0, 1, 2, 3, 4, 5, 6, 7, 8, 9
  - Operatoren: +, -, \*, /
  - Funktionen: Enter, Delete
  - Ausgabe des Wertes
- Programmieren Sie die Funktionalitäten für die verschiedenen Schaltflächen. Achten Sie darauf, dass Sie ein JavaScript-Objekt dafür verwenden. Die Funktionen sollen Methoden von diesem Objekt sein und die Werte als Eigenschaft des Objekts gespeichert werden.
- Verknüpfen Sie die Schaltflächen zu den einzelnen Funktionen

## Rahmenbedingungen

Was	Beschreibung
Produkt:	HTML-Seite mit CSS Flexbox
Zeit:	90 Min.
Sozialform:	Einzel- oder Partnerarbeit
Arbeitsmittel:	Unterrichtsunterlagen, HTML-Editor, Browser

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu01/aufgaben/rechner?rev=1729749278>

Last update: **2024/10/24 07:54**

