

# LU02.A01 - Rechteck

Erstelle eine Klasse Rechteck mit den Eigenschaften breite und höhe. Definiere Methoden, um den Umfang und die Fläche des Rechtecks zu berechnen. Teste die Klasse, indem du ein Objekt erstellst und die Methoden aufrufst, um Umfang und Fläche auszugeben.

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/ffit/js/learningunits/lu02/aufgaben/rechteck?rev=1730357224>

Last update: **2024/10/31 07:47**

