LU03.A03 - Bitmap

Auftrag

Unten finden Sie ein Archiv mit einige BMP-Dateien, die Sie herunterladen können.

- 1. Öffnen Sie diese Dateien mit einem Hexeditor (z.B. bless).
- 2. Ermitteln Sie folgende Informationen zu diesen Bildern:
 - Breite in Pixeln
 - Höhe in Pixeln
 - Farbtiefe
 - Grösse der Farbtabelle

BMP-Dateien

lu03.zip

- 1. Laden Sie das Archiv herunter
- 2. Entpacken Sie die Bilddateien
- 3. Öffnen Sie die Bilddateien mit einem Hexeditor (z.B. HexEd, Bless oder Notepad++ mit dem Plugin, Hexeditor Hexeditor Plugin)

Lösungen



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m114/learningunits/lu03/aufgaben/bitmap

Last update: 2024/03/28 14:07

