LU04a - Wildcards (Ersatzmuster)

Shell Programmierung: Kapitel 1.10.6 - 1.10.8

In Bash sind **Wildcards** (Platzhalter) Symbole, die verwendet werden, um Dateinamen oder Muster flexibel anzugeben. Sie ermöglichen es, mehrere Dateien und Verzeichnisse auf einmal zu adressieren, was die Arbeit im Terminal vereinfacht.

Haupt-Wildcards

Sternchen ('*')

- Steht für **beliebig viele Zeichen** (auch null).
- Beispiel: `*.txt` matcht alle `.txt`-Dateien im Verzeichnis.

Fragezeichen ('?')

- Steht für **ein einzelnes beliebiges Zeichen**.
- Beispiel: `datei?.txt` findet `datei1.txt`, aber nicht `datei12.txt`.

Eckige Klammern ('[ ]')

- Definieren **einen Zeichensatz** zur Auswahl.
- Beispiel: `datei[12].txt` findet `datei1.txt` und `datei2.txt`, aber nicht `datei3.txt`.
- Mit einem Bindestrich (`-`) lassen sich **Bereiche** definieren: `[a-c]` entspricht `a`, `b` oder `c`.

Geschweifte Klammern ('{ }')

- Erlauben **Muster-Expansion** für mehrere Werte.
- Beispiel: `datei{1,2}.txt` matcht `datei1.txt` und `datei2.txt`.

Wildcards sind besonders nützlich für Batch-Befehle und das Arbeiten mit vielen Dateien, indem sie flexibles Suchen und Bearbeiten ermöglichen.

M122-LU04

Marcel Suter

From:
https://wiki.bzz.ch/ - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu04/wildcards

Last update: **2024/11/08 13:29**