

LU04a - Wildcards (Ersatzmuster)

Shell Programmierung: Kapitel 1.10.6 - 1.10.8

In Bash sind **Wildcards** (Platzhalter) Symbole, die verwendet werden, um Dateinamen oder Muster flexibel anzugeben. Sie ermöglichen es, mehrere Dateien und Verzeichnisse auf einmal zu adressieren, was die Arbeit im Terminal vereinfacht.

Haupt-Wildcards

Sternchen ('*')

- Steht für **beliebig viele Zeichen** (auch null).
- Beispiel: *.txt matcht alle .txt-Dateien im Verzeichnis.

Fragezeichen ('?')

- Steht für **ein einzelnes beliebiges Zeichen**.
- Beispiel: datei?.txt findet datei1.txt, aber nicht datei12.txt.

Eckige Klammern ('[]')

- Definieren **einen Zeichensatz** zur Auswahl.
- Beispiel: datei[12].txt findet datei1.txt und datei2.txt, aber nicht datei3.txt.
- Mit einem Bindestrich (-) lassen sich **Bereiche** definieren: [a-c] entspricht a, b oder c.

Geschweifte Klammern ('{ }')

- Erlauben **Muster-Expansion** für mehrere Werte.
- Beispiel: datei{1,2}.txt matcht datei1.txt und datei2.txt.

Wildcards sind besonders nützlich für Batch-Befehle und das Arbeiten mit vielen Dateien, indem sie flexibles Suchen und Bearbeiten ermöglichen.

M122-LU04



Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu04/wildcards>

Last update: **2024/11/08 13:29**

