

# LU05.A02: Rechner

*ShellProg: 2.2 Zahlen*

## Aufgabenstellung

Erstellen Sie einen Ordner ex\lu05a02 für dieses Skript.

Schreiben Sie ein Script, dem beim Aufruf drei Ganzzahlen als Argumente übergeben werden. Mit diesen Zahlen führen Sie einige Berechnungen durch.

Speichern Sie das Ergebnis jeder Berechnung in einer Variable und geben Sie diese Variable aus.

1. Addieren Sie die erste und die zweite Zahl mit dem Kommando `expr`.
2. Subtrahieren Sie die erste Zahl von der dritten Zahl. Verwenden Sie für diese Rechnung die doppelte Klammerung.
3. Multiplizieren Sie die zweite und die dritte Zahl mit dem Kommando `let`.

## Beispiel

<b>Aufruf</b>	<code>./calculon.sh 3 7 5</code>
<b>Ausgabe</b>	10 2 35

## Abgabe

Geben Sie den Sourcecode Ihres Scripts ab.

[M122-LU06](#)



Daniel Garavaldi, Marcel Suter

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:  
<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu05/aufgaben/rechner>

Last update: **2024/12/05 09:07**

