2025/10/17 03:57 1/2 LU05.A01: Variablen

## LU05.A01: Variablen

### Vorbereitung

- 1. Erstellen Sie einen neuen Ordner ~/exlu05a01.
- 2. Kopieren Sie die Vorlage in eine neue Datei vars. sh im oben erstellten Ordner.
- 3. Passen Sie den Autor und das Datum im Kopf an.
- 4. Speichern Sie die Datei vars.sh.
- 5. Geben Sie dem Besitzer das Recht dieses Skript auszuführen chmod u+x vars.sh.

### **Vorlage**

#### vars.sh

```
#!/bin/bash
#author: FIXME
#date: FIXME
#TODO scriptFull = Name und Pfad dieses Skripts (Systemvariable
verwenden)
#TODO Ausgabe "Pfad: " + scriptFull

#TODO scriptName = Names des Skripts in Grossbuchstaben (Systemvariable
verwenden)
#TODO Ausgabe "Dieses Skript heisst " + scriptName

#TODO Variable quantity definieren
#TODO quantity hat den Wert 7

#TODO Variablen count, item definieren
#TODO count = 3
#TODO item = 11
#TODO Ausgabe: count * item
```

### **Auftrag**

Ersetzen Sie die Zeilen mit #T0D0 durch die korrekten Befehle.

- Nicht jeder Kommentar lässt sich mit einem einzelnen Befehl umsetzen.
- Manchmal ersetzt ein Befehl mehrere Kommentare.
- Verwenden Sie, soweit möglich, Variablen.

# **Abgabe**

Kopieren Sie das fertige Skript in die Aufgabe.

M122-LU05



From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu05/aufgaben/variablen

Last update: 2024/12/04 19:57



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/10/17 03:57