

# LU05.A01: Variablen

## Vorbereitung

1. Erstellen Sie einen neuen Ordner ~/exlu05a01.
2. Kopieren Sie die Vorlage in eine neue Datei vars.sh im oben erstellten Ordner.
3. Passen Sie den Autor und das Datum im Kopf an.
4. Speichern Sie die Datei vars.sh.
5. Geben Sie dem Besitzer das Recht dieses Skript auszuführen  
chmod u+x vars.sh.

## Vorlage

[vars.sh](#)

```
#!/bin/bash
#author: FIXME
#date:   FIXME

#TODO scriptFull = Name und Pfad dieses Skripts (Systemvariable
verwenden)
#TODO Ausgabe "Pfad: " + scriptFull

#TODO scriptName = Names des Skripts in Grossbuchstaben (Systemvariable
verwenden)
#TODO Ausgabe "Dieses Skript heisst " + scriptName

#TODO Variable quantity definieren
#TODO quantity hat den Wert 7

#TODO Variablen count, item definieren
#TODO count = 3
#TODO item = 11
#TODO Ausgabe: count * item
```

## Auftrag

Ersetzen Sie die Zeilen mit #TODO durch die korrekten Befehle.

- Nicht jeder Kommentar lässt sich mit einem einzelnen Befehl umsetzen.
- Manchmal ersetzt ein Befehl mehrere Kommentare.
- Verwenden Sie, soweit möglich, Variablen.

# Abgabe

Kopieren Sie das fertige Skript in die Aufgabe.

---

M122-LU05



Daniel Garavaldi, Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu05/aufgaben/variablen>

Last update: 2024/12/04 19:57

