

LU05.L01: Variablen

```
#!/bin/bash
#author: Marcel Suter
#date: 2019-09-06

#TODO0 scriptName = Names des Skripts in Grossbuchstaben (Systemvariable
verwenden)
scriptName=`basename "${0^^}"`
#TODO0 Ausgabe "Dieses Skript heisst " + scriptName
echo "Dieses Skript heisst $scriptName"

#TODO0 scriptFull = Name und Pfad dieses Skripts
scriptFull=`realpath $0`
#TODO0 Ausgabe "Pfad: " + scriptFull
echo "Pfad: $scriptFull"

#TODO0 Variable quantity definieren
#TODO0 quantity hat den Wert 7
quantity=7

#TODO0 Variablen item, count definieren
#TODO0 item = 11
item=11
#TODO0 count = 3
count=3
#TODO0 Ausgabe: count * item
echo $((count*item))
```

M122-LU05



Marcel Suter

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu05/loesungen/variablen>

Last update: **2024/11/18 08:15**

