

# Realisierung

## Auftrag

Codieren Sie das Script „Multitouch“ als Bash-Script.

## Vorgehen

1. Erstellen Sie einen neuen Ordner `~/exercise10`.
2. Erstellen Sie ein neues Script `mtouch.sh` in diesem Ordner.
  - Fügen Sie die Kopfzeilen (She-Bang, Kommentarkopf) ein.
  - Passen Sie die Rechte mit `chmod` an.
3. Codieren Sie zuerst das Festlegen der Defaultwerte und Übernehmen der Parameterwerte.
4. Codieren Sie die Iteration zum Erstellen der Dateien.

## Erweiterungen

### -h Help

Erweitern Sie das Skript um einen Hilfetext. Wird das Script mit `mtouch -h` aufgerufen, so soll eine kurze Erklärung des Skripts und der Parameter erscheinen.

### -i Interaktives Skript

Erweitern Sie das Skript um einen interaktiven Modus. Dabei kann der Benutzer die einzelnen Parameter interaktiv in der Konsole eingeben.

Wird das Skript mit `mtouch -i` aufgerufen, so zeigt das Skript eine Eingabeaufforderung für alle 3 Parameterwerte. Der Benutzer kann die Defaultwerte übernehmen, indem er keine Eingabe tätigt und nur Enter drückt.

```
> mtouch -i
Anzahl Dateien (Default: 5) >
Dateiname (Default: file)    > foobar
Ordner (Default "./")       >
```

---

M122-LU06



Marcel Suter

Last  
update:  
2024/11/18 modul:m122:learningunits:lu06:aufgaben:mtouch\_code https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch\_code?rev=1731910197  
07:09

From:  
<https://wiki.bzz.ch/> - BZZ - Modulwiki

Permanent link:  
[https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch\\_code?rev=1731910197](https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch_code?rev=1731910197)

Last update: **2024/11/18 07:09**

