Realisierung

Auftrag

Codieren Sie das Script "Multitouch" als Bash-Script.

Vorgehen

- 1. Erstellen Sie einen neuen Ordner ~/exercise10.
- 2. Erstellen Sie ein neues Script mtouch.sh in diesem Ordner.
 - Fügen Sie die Kopfzeilen (She-Bang, Kommentarkopf) ein.
 - Passen Sie die Rechte mit chmod an.
- 3. Codieren Sie zuerst das Festlegen der Defaultwerte und Übernehmen der Parameterwerte.
- 4. Codieren Sie die Iteration zum Erstellen der Dateien.

Erweiterungen

-h Help

Erweitern Sie das Skript um einen Hilfetext. Wird das Script mit mtouch -h aufgerufen, so soll eine kurze Erklärung des Skripts und der Parameter erscheinen.

-i Interaktives Skript

Erweitern Sie das Skript um einen interaktiven Modus. Dabei kann der Benutzer die einzelnen Parameter interaktiv in der Konsole eingeben.

Wird das Skript mit mtouch -i aufgerufen, so zeigt das Skript eine Eingabeaufforderung für alle 3 Parameterwerte. Der Benutzer kann die Defaultwerte übernehmen, indem er keine Eingabe tätigt und nur Enter drückt.

```
> mtouch -i
Anzahl Dateien (Default: 5) >
Dateiname (Default: file) > foobar
Ordner (Default "./") >
```

M122-LU06



update: 2024/11/18 modul:m122:learningunits:lu06:aufgaben:mtouch_code https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch_code?rev=1731910197 07:09

From:

https://wiki.bzz.ch/ - BZZ - Modulwiki

Permanent link:

https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch_code?rev=1731910197

Last update: 2024/11/18 07:09



https://wiki.bzz.ch/ Printed on 2025/11/16 21:21