

Realisierung

Auftrag

Codieren Sie das Script „Multitouch“ als Bash-Script.

Vorgehen

1. Erstellen Sie einen neuen Ordner `~/exercise10`.
2. Erstellen Sie ein neues Script `mtouch.sh` in diesem Ordner.
 - Fügen Sie die Kopfzeilen (She-Bang, Kommentarkopf) ein.
 - Passen Sie die Rechte mit `chmod` an.
3. Codieren Sie zuerst das Festlegen der Defaultwerte und Übernehmen der Parameterwerte.
4. Codieren Sie die Iteration zum Erstellen der Dateien.

Erweiterungen

-h Help

Erweitern Sie das Skript um einen Hilfetext. Wird das Script mit `mtouch -h` aufgerufen, so soll eine kurze Erklärung des Skripts und der Parameter erscheinen.

-i Interaktives Skript

Erweitern Sie das Skript um einen interaktiven Modus. Dabei kann der Benutzer die einzelnen Parameter interaktiv in der Konsole eingeben.

Wird das Skript mit `mtouch -i` aufgerufen, so zeigt das Skript eine Eingabeaufforderung für alle 3 Parameterwerte. Der Benutzer kann die Defaultwerte übernehmen, indem er keine Eingabe tätigt und nur Enter drückt.

```
> mtouch -i
Anzahl Dateien (Default: 5) >
Dateiname (Default: file)   > foobar
Ordner (Default "./")       >
```

[M122-LU06](#)



Marcel Suter

Last update: 2024/11/18 07:09 modul:m122:learningunits:lu06:aufgaben:mtouch_code https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch_code?rev=1731910197

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu06/aufgaben/mtouch_code?rev=1731910197

Last update: **2024/11/18 07:09**

