

LU07.L01: Funktionen

Usage

```
#!/bin/bash

# ----- TODO: Funktion 'usage' -----
# Diese Funktion gibt eine hilfreiche Fehlermeldung aus, wenn das Skript
# nicht mit den richtigen Argumenten aufgerufen wird.
usage() {
    echo "Hier sind 3 Argumente erforderlich"
    echo "usage: $0 anrede vorname nachname"
}

# Überprüfen, ob weniger als 3 Argumente angegeben wurden
if [ $# -lt 3 ]; then
    usage
    exit 1 # Beendet das Skript mit einem Fehlercode
fi

# Hier kann der restliche Code des Skripts folgen
```

Zufallszahl

```
#!/bin/bash
# author: FIXME
# date:    FIXME

# ----- TODO: Funktion 'generateRandom' -----
generateRandom() {
    # Überprüfen, ob weniger als 2 Argumente übergeben wurden
    if [ $# -lt 2 ]; then
        randomNumber="" # Leerer String
        return -1 # Rückgabewert -1
    fi

    # Zufallszahl zwischen $1 und $2 (einschließlich der Grenzen)
    randomNumber=$((RANDOM % ($2 - $1 + 1) + $1))

    return 0 # Rückgabewert 0 für Erfolg
}

# ----- Ende der Funktion 'generateRandom' -----

# Beispielaufruf mit gültigen Argumenten
generateRandom 10 20
echo "The random number is ${randomNumber}"
```

Last update:

2024/12/04 15:24 modul:m122:learningunits:lu07:loesungen:funktionen <https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu07/loesungen/funktionen>

```
# Ungültiger Aufruf mit nur einem Argument
generateRandom 1
echo "The random number is ${randomNumber}"
```

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu07/loesungen/funktionen>

Last update: **2024/12/04 15:24**

