

# LU10a - Argumente in Python-Skripts

Beim Aufruf eines Python-Skripts können, ähnlich wie beim Aufruf von Bash-Skripts, Argumente mitgegeben werden. Dies ist eine nützliche Technik, um die Skripts dynamisch und flexibel zu gestalten.

Durch den Einsatz von Argumenten kann ein Skript mit verschiedenen Eingabewerten ausgeführt werden kann, ohne den Code direkt zu ändern.

## Einfache Argumente

Das Modul `sys` bietet eine einfache Möglichkeit, mit Befehlszeilenargumenten umzugehen. Der Wert von `sys.argv` ist eine Liste, die alle Argumente enthält, die beim Starten des Skripts über die Kommandozeile übergeben werden.

- `sys.argv[0]` enthält den Namen des Skripts.
- `sys.argv[1]` enthält das erste Argument, das über die Kommandozeile übergeben wurden.
- `sys.argv[n]` enthält das n-te Argument

## Beispiel

```
import sys

def main():

    # Read the arguments
    arg1 = sys.argv[1]
    arg2 = sys.argv[2]

    # Verwendung der Argumente
    print(f"Argument 1: {arg1}")
    print(f"Argument 2: {arg2}")

if __name__ == '__main__':
    if len(sys.argv) != 3:
        print("Usage: python script.py <arg1> <arg2>")
        sys.exit(1)
    main()
```

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/learningunits/lu10/einfuehrung>

Last update: **2025/01/06 09:46**

