

122 : Abläufe mit einer Scriptsprache automatisieren

Modulvorgaben

- [Modulidentifikation](#)
- [Kompetenzraster](#)

Literatur



- [Quellcode](#)

Inhalte

Der Inhalt des Moduls ist in Learning Units gegliedert:

- [LU01 - Einführung Shell-Programmierung](#)
- [LU02 - Shellscripts](#)
- [LU03 - Datenströme](#)
- [LU04 - Wildcards](#)
- [LU05 - Variablen](#)
- [LU06 - Kontrollstrukturen](#)
- [LU07 - Funktionen](#)
- [LU08 - Bash in Python](#)
- [LU09 - Projekt](#)
- [LU10 - Argumente in Python](#)
- [LU11 - Vertiefung](#)
- [LU12 - Bot-Turnier](#)
- [Zusatzaufgaben](#)

- [LU04 - Kontrollstrukturen](#)
- [LU05 - System Management](#)
- [LU06 - Systemintegration/Testing](#)
- [LU07 - Dokumentation](#)

PS: Hier die ursprüngliche Gliederung:

- [LU_0 - Administration](#)
- [LU_A - Auftrag erkennen](#)
- [LU_B - Grafische Darstellung](#)
- [LU_C - System & Variablen](#)

- LU_D - SHELL/BASH
- LU_E - Dokumentation
- LU_F - Kommentare
- LU_G - Kontrollstrukturen
- LU_H - Subprogramming
- LU_I - Systemintegration
- LU_J - Time Management
- LU_K - Testing
- LU_L - Debugging

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m122/start?rev=1711631267>

Last update: **2024/03/28 14:07**

