

LU01d - Sender-Empfänger-Modell

Das Sender-Empfänger-Modell ist ein Konzept in der Kommunikationstheorie, das den Prozess der Nachrichtenübermittlung zwischen einer sendenden Quelle und einem empfangenden Ziel beschreibt. In diesem Modell kodiert der Sender eine Botschaft und überträgt sie über einen Kommunikationskanal an den Empfänger, der die Botschaft dann dekodiert. Der Erfolg der Kommunikation hängt von der Effizienz der Kodierung und Dekodierung, der Wahl des Kommunikationskanals und der Fähigkeit zur Rückmeldung ab. Störungen im Prozess können zu Missverständnissen führen. Das Modell betont die Bedeutung von Kontext, Feedback und gemeinsamen Verständnis für eine erfolgreiche Kommunikation zwischen Sender und Empfänger.

Beispiel

Nehmen wir an, du möchtest einem Freund mitteilen, dass du heute Abend ins Kino gehen möchtest. Du bist der Sender in diesem Kommunikationsprozess.

- **Kodierung:** Du formulierst deine Nachricht, indem du sagst: „Hast du Lust, heute Abend mit mir ins Kino zu gehen?“
- **Übertragung:** Du sprichst die Worte aus oder sendest die Nachricht per Textnachricht oder einem anderen Kommunikationsmittel.
- **Kommunikationskanal:** Der Kanal könnte persönlich (direktes Gespräch), schriftlich (Zettel, SMS, Messenger, soziale Medien) oder akustisch (Telefonat) sein.
- **Empfang:** Dein Freund erhält die Nachricht über den gewählten Kommunikationskanal.
- **Dekodierung:** Dein Freund interpretiert die Nachricht, versteht, dass du ins Kino gehen möchtest, und interpretiert die Einladung.

Wenn dein Freund die Botschaft richtig versteht und Lust hat, ins Kino zu gehen, war die Kommunikation erfolgreich. Falls es Missverständnisse gibt (zum Beispiel, wenn er denkt, du würdest jemand anderen einladen), könnte dies auf Probleme in der Kodierung, Übertragung, oder Dekodierung hindeuten. Feedback von deinem Freund könnte Klarheit schaffen und sicherstellen, dass die Nachricht erfolgreich übermittelt wurde.

M162-LU01



Andre Probst

From:
<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:
<https://wiki.bzz.ch/modul/m162/learningunits/lu01/absempmod>

Last update: **2024/03/28 14:07**



