

# LU06b - JavaScript Module

## Ziele

1. Ich kann in eigenen Worten erklären, was JavaScript (JS) Module sind und welchen Zweck sie erfüllen.
2. Ich kann in eigenen Worten erklären, wie ich JS Module von Dritt-Anbietern importieren kann.
3. Ich kann in eigenen Worten erklären, wie ich JS Module von Dritt-Anbietern importieren kann.
4. Ich kann JS eigene Module und Module von Dritt-Anbietern im eigenen Programm fehlerfrei importieren.
5. Ich kann - soweit wie möglich - Fehlermeldungen interpretieren und eine mögliche Lösung zur deren Behebung vorschlagen.

## Grundlagen

[JavaScript Module](#): Dieses Video vermittelt in die wesentlichen Grundlagen zu JS Module im Kontext von Node.js.



Daniel Garavaldi

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m165/learningunits/lu06/lu06b?rev=1758875065>

Last update: **2025/09/26 10:24**

