

LU02e - LB2 - Inhalt

1. Ablauf

- Es werden zufällig Teams zu je 2 Personen gebildet
- Die Lehrersperson kommuniziert:
 1. den Auftrag und den Umfang (Was ist zu liefern)
 2. die Themen
 3. die Zuteilung der Team zu den Themen
- Die Arbeitsaufteilung muss klar ersichtlich sein: Sie arbeiten am gleichen Projekt, jedoch an unterschiedlichen Teilen: Angriff VS. Verteidigung
- Die Leistungsüberprüfung geschieht durch ein Video-aufgezeichnetes Fachgespräch.
- Jedes Mitglied kann Auskunft über alle Codeteile geben, d.h. Wissenstransfer liegt in der Verantwortung der Lernenden
- Bewertet wird nach einem vorher definierten Bewertungsraster
- Je 2 Teams erhalten den gleichen Auftrag, das Team mit der besten Leistung erhält einen Bonus von 0.25 Notenpunkten

2. Notenrelevante Teile

Notenrelevante Teile sind:

- Lieferumfang 45%
- Einhaltung der Coding-Standards: 10%
- Beantwortung der Fachfragen 45%

3. Themen

Die nachfolgenden Themen stehen zur Verfügung:

1. SQLi
2. BruteForce
3. DDoS

4. Vorgehensvorschläge

3.1 SQLi

Vorarbeiten

- Sie wählen ein Themenschwerpunkt passend zur Aufgabenstellung (Adressdatenbank, Kundendatenbank,)
- Sie erstellen mindestens 10 UseCases fachlich korrekt und passend zum gewählten

Schwerpunkt

- Basierend auf den UseCases erstellen Sie ein ERD in der Krähenfuss-Notation, welche die UsesCases abdeckt
- Sie setzen das ERD in einer Datenbank wie beispielweise MySQL um
- Sie füllen die Tabellen mit einer repräsentativen Menge an Daten

3.2 BruteForce

3.3 DDoS

E. Digitale Zertifikate



Volkan Demir

From:

<https://wiki.bzz.ch/> - **BZZ - Modulwiki**

Permanent link:

<https://wiki.bzz.ch/modul/m183/learningunits/lu02/05?rev=1758183917>

Last update: **2025/09/18 10:25**

